

Onlineplatforme og ekstremistiske miljøer i Danmark

2025

Indhold

Sammenfatning	3
Indledning	4
Onlineplatforme - typer og anvendelse	5
Ændrede betingelser for kommunikation og adfærd	6
Propaganda på onlineplatforme	9
Rekruttering via onlineplatforme	11
Betydning for terrortruslen	13
Bilag	15



Sammenfatning

Konstante teknologiske udviklinger og udbredelsen af onlineplatforme i Vesten og Danmark medfører ændrede dynamikker i forhold til kommunikation og adfærd. Dette har også betydning i ekstremistiske miljøer, der anvender onlineplatforme til bl.a. spredning af propaganda, rekruttering af medlemmer, organisering og intern kommunikation.

Onlinekommunikation fjerner behovet for fysisk tilstedeværelse og tilbyder anonymitet. Når deltagelse i onlineaktivitet ikke reguleres af kriterier som fx geografisk afstand, alder, køn og etnicitet, øges antallet af mulige deltagere og adgangen til internationale ekstremistiske miljøer. Samtidig tilbyder onlineplatforme flere uforpligtende interaktioner og fællesskaber. De tekniske muligheder medvirker desuden til at øge spredningshastigheden samt lette produktionen af materiale og indhold online, hvorved mængden øges.

Ovenstående medvirker til, at en voksende gruppe af ekstremister, herunder meget unge og mindreårige personer, kan indgå som væsentlige aktører online. Samtidig bevirker det, at den gennemsnitlige bruger af onlineplatforme oftere risikerer at blive udsat for uønsket ekstremistisk materiale. Det gælder også i mainstream onlinemiljøer, der i udgangspunktet ikke er ekstremistiske.

Bevægelsesfriheden online medvirker til, at ekstremister i mindre grad end tidligere er funderet i fast afgrænsede ideologiske rammer. Samtidig fungerer de ekstremistiske onlinefællesskaber som ekkokamre og kan potentielt hurtigt rykke ved deltagernes etiske og sociale grænser. *Ekstremistisk indhold, udsagn og adfærd online kan i den forbindelse i stigende grad opfattes af brugerne som normal.*

Samlet set stiller ekstremisters brug af onlineplatforme større og ændrede krav til myndighedernes indsats for at forebygge og bekæmpe ekstremisme. Det kan på kort sigt gøre visse ekstremistiske miljøer mere modstandsdygtige overfor myndighedernes indsats. Dermed har udviklingen potentielt betydning for terrortruslen mod Danmark på tværs af ekstremismereformer.

Indledning

De seneste år er der i Danmark fældet dom i en række sager om bl.a. fremme af terrorvirksomhed online, og i Vurdering af terrortruslen mod Danmark 2024 vurderer CTA, at radikaliserings fortsat og i stigende grad finder sted online på kommunikationsplatforme, spilplatforme og sociale medier i det følgende betegnet samlet som onlineplatforme. Bl.a. anvender ekstremistiske aktører i Vesten onlineplatforme til spredning af propaganda, rekruttering af medlemmer, organisering og intern kommunikation, hvilket samlet bidrager til radikaliserings.

Samtidig afsøger ekstremistiske miljøer fortsat de muligheder, som onlineplatforme og relaterede redskaber, som fx kunstig intelligens, skaber med henblik på at fremme deres dagsordener og undgå myndighedernes søgelys.

Formålet med nærværende analyse er derfor at undersøge og belyse hvordan de ovenstående dynamikker kan påvirke danske ekstremistiske miljøers muligheder og adfærd, og hvilken betydning det kan have for terrortruslen mod Danmark på tværs af ekstremismeformer.



Onlineplatforme – typer og anvendelse

Internettet tilbyder adgang til en omfattende og konstant foranderlig palet af onlineplatforme med forskelligt fokus, opbygning og funktionalitet. Det giver varierende muligheder, emneindhold og målgruppe/klientel på de enkelte platforme.

Ekstremistiske miljøer anvender alle typer af onlineplatforme. Valget af konkret platform er dynamisk og følger ikke nogen fast skabelon, men afgøres af en række, i nogle tilfælde modsatrettede, faktorer som fx *udbredelse og kendskab* til platformen i den brede befolkning eller den specifikke målgruppe, *formålet* med anvendelsen, graden af platformens *indholdsmoderation* samt *krypteringsmuligheder*.

Der kan være stor forskel på, hvilke platforme der primært anvendes i de forskellige ekstremistiske miljøer, netop fordi valget er præget af ovenstående faktorer. CTA vurderer dog, at der er en tendens til, at ekstremister primært anvender store, udbredte og let tilgængelige platforme til propaganda og indledende rekruttering, mens mere specialiserede platforme med mindre indholdsmoderation og bedre muligheder for kryptering i højere grad anvendes til intern kommunikation og rekruttering.

DEFINITIONER



I nærværende analyse skelnes mellem følgende begreber:

Onlineplatform forstås som en digital applikation med mulighed for at kommunikere med andre individer.

Onlineforum forstås som en konkret gruppe eller kanal på en onlineplatform.

Onlinenetværk forstås som et større antal individer, der er løst knyttet sammen igennem en onlineplatform, der bruges til fælles kommunikation.

Onlinemiljø forstås som et antal individer, der har en ensartet opfattelse af et givent emne uden nødvendigvis at være i direkte kontakt.

Onlineorganisation forstås som et antal individer, der samarbejder struktureret om et koordineret mål via en onlineplatform.

Ændrede betingelser for kommunikation og adfærd

Udbredelsen af onlinekommunikation har medført store forandringer i betingelserne for kommunikation og sociale fællesskaber i samfundet og dermed også i ekstremistiske miljøer.

Betingelser for kommunikation

Onlinekommunikation fjerner behovet for fysisk tilstedeværelse og tilbyder anonymitet for både afsender og modtager. Når muligheden for kommunikation ikke nødvendigvis reguleres af kriterier som fx geografisk afstand, alder, køn og etnicitet, øges antallet af mulige deltagere.

Denne dynamik gør sig også gældende i danske ekstremistiske miljøer, hvilket øger mulighederne for ekstremistisk kommunikation og onlineaktivitet samt antallet af potentielle deltagere.

Da onlinemiljøer ikke er geografisk afgrænsede, giver anvendelsen af onlineplatforme ekstremister i Danmark større adgang til internationale ekstremistiske miljøer og netværk, hvilket øger risikoen for radikaliserings og muligheden for at finde ligesindede. Samtidig giver det små og geografisk spredte ekstremistiske miljøer et værktøj til at fastholde kontinuerlig kontakt og indbyrdes tilhørsforhold – også på tværs af landegrænser. CTA vurderer, at dette kan fastholde og styrke ekstremistiske narrativer i Danmark.

Platformenes struktur gør det muligt for enkeltindivider ved hjælp af administratorrettigheder at fastholde en stramt styret envejskommunikation og stærk kontrol over deltagelse og indhold i de onlinefora, de selv kontrollerer. Dette kan give ekstremister øget adgang til at styre adgang til formidlingen af og/eller påvirke indholdet i konkrete ekstremistiske narrativer.

Automatiserede brugerkonti kaldet *bots* (se s. X), er en teknisk mulighed for at oprette konti, hvis handlinger administreres automatisk af en kunstig intelligens (dvs en robot) fremfor et menneske. Det betyder, at onlinefora administreret af bots både har høj reaktionshastighed og arbejdskapacitet og samtidig kan arbejde døgnet rundt. Effekten er, at spredningshastigheden for ekstremistiske narrativer øges betragteligt, og det skaber et sikkerhedslag af anonymitet mellem den menneskelige afsender og modtager af ekstremistiske budskaber.

Anonymitet og dynamisk anvendelse af onlineplatforme giver sammen med teknikken "tactical crossposting"¹ ekstremister mulighed for hurtigt og kontinuerligt at skifte forum uden at miste data af værdi for deres sag. Ved på denne måde at undgå indholdsmoderation og nedlukning fra udbyderens side, kaldet "de-platforming", styrkes de virtuelle ekstremistiske netværks levedygtighed.

Betydning for adfærd

Parallelt med stramt styrede onlinefora tillader onlineplatforme ekstremistiske brugere hurtigt og frit at bevæge sig mellem flere forskellige fællesskaber og interaktioner i miljøer præget af uforpligtende relationer. Det muliggør nye former for netværksdannelse og organisering, der er mindre hierarkiske og uden central styring. Ekstremistiske onlinenetværks adfærd er derfor i mindre grad end tidligere funderet i fast afgrænsede ideologiske rammer og ofte påvirket af individuelle fortolkninger og lokale dagsordener. Forandringshastigheden i disse netværk understøttes af tidligere omtalte automatiserede brugerkonti.

CTA vurderer, at disse tendenser bidrager til den hybridisering² og omskiftelige organisering, der er udpræget i dele af de virtuelle ekstremistiske miljøer i Vesten og i Danmark.

Det stigende antal ekstremistiske onlinenetværk skaber, parallelt med flere uforpligtende relationer, også større mulighed for den enkelte til at finde et fællesskab, der afspejler ens verdenssyn. Det kan i nogle tilfælde anspore til stærkere tilhørsforhold. Stærke tilhørsforhold kan igen lede til, at medlemmer i ekstremistiske onlinefællesskaber oplever en normalisering af den ekstremistiske adfærd, de deltager i, idet fællesskabet fungerer som ekkokammer og referenceramme. Den opfattede normalitet kan potentielt øge omfanget af ekstremistisk adfærd.

-
- 1) Begrebet "tactical crossposting" betegner den praksis, at grupper eller individer på forskellige onlineplatforme opretter et større antal profiler og kanaler internt forbundet via referencer og links mhp. at minimere effekter af nedlukning.
 - 2) Hybridisering betegner her en proces, hvorigennem sammenblandinger af forskellige ideologier, verdenssyn eller miljøer fører til nye ekstremistiske narrativer og handlemåder hos enkeltpersoner, grupper eller miljøer. Se mere i PET's udgivelse "Vurdering af Terrortruslen mod Danmark" 2023 og 2024.

Kombinationen af anonymitet, let adgang og bevægelsesfrihed på onlineplatforme skaber et miljø på dele af internettet, hvor ekstremistisk og ikke-ekstremistisk indhold blandes og grænserne for acceptabel adfærd bliver flydende. Denne situation udnyttes bl.a. af ekstremister til at sprede propaganda og påvirke det omgivende samfunds grænser for, hvad der opfattes som acceptable ytringer og holdninger³.

SPROGTONE OG ADFÆRD PÅ ONLINEPLATFORME



Ekstremisters online tilstedeværelse foregår i fora, der er præget af internettets mulighed for anonymitet. Anonymitet fjerner regulerende sociale normer, og man vil derfor, oftere end i fysiske fora, opleve ironisk og grænseoverskridende sprog og adfærd. Dette betegnes *the internet disinhibition* og findes i former som *LARPing* og *shitposting*.

LARPing (Live Action Role Playing) betegner en situation, hvor individer på internettet i større eller mindre grad kan påtage sig alternative identiteter og fx udvise grænsesøgende adfærd.

Shitposting betegner en adfærd, hvor individer bruger anonymiteten på internettet til med meget stærkt sprog at kritisere eller direkte chikanere andre udelukkende med det formål at forstyrre en dialog.

Ovenstående kan skabe dynamikker, hvor der i ekstremistiske miljøer kommunikeres online om fx angrebsplanlægning og våbenkapacitet, uden at dette nødvendigvis er lig med reel hensigt og kapacitet.

Ekstremisters nicheinteresser og behov for at kunne kommunikere med ligesindede på offentlige platforme bidrager desuden til udvikling af "kodesprog" med brug af indforståede referencer fra fx gamingsprog eller tal-koder. Dette kaldes også *implicit hate speech* (IHS), der betegner spredning af hadtale bl.a. ved hjælp af indforståede referencer. I andre sammenhænge bruges betegnelsen *dogwhistling* (hundefløjte), da kun indforståede kan reagere korrekt på budskabet.

3) Dette betegnes også som "The Overton Window", der er et teoretisk begreb navngivet efter den amerikanske forsker, Joseph Overton. Begrebet anvendes til at beskrive, hvordan grænserne for alment accepterede politiske holdninger i et samfund kan rykkes over tid.

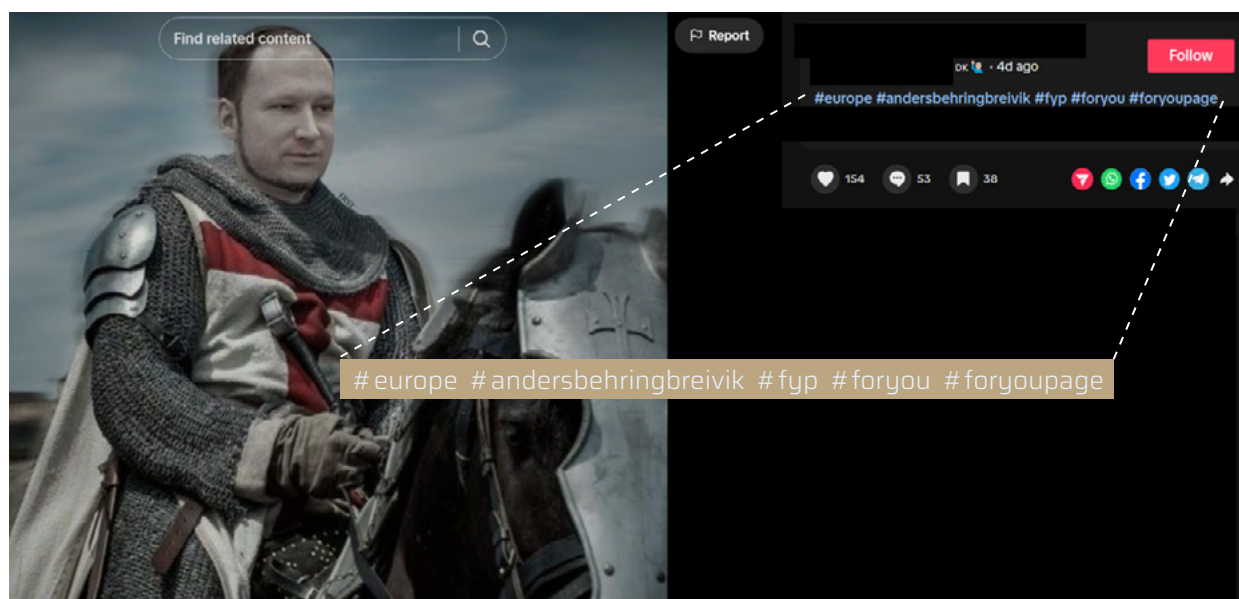
Propaganda på onlineplatforme

De teknologiske muligheder onlineplatformene tilbyder styrker ekstremisters mulighed for at tilgængeliggøre ekstremistisk propaganda.

Spredningen af (ekstremistiske) budskaber bliver understøttet og forstærket af onlineplatformenes algoritmer, der dirigerer brugere til indhold, som ligger i forlængelse af deres tidligere søgninger. Dermed bliver brugere eksponeret for tiltagende ensformigt indhold, hvilket bevirker, at den enkelte bruger kan ende i et ekkokammer med ligesindede.

Ekstremister udnytter algoritmerne ved at bruge hashtags og titler på deres indhold, der ikke overskrider platformenes retningslinjer, men fortsat leder brugere i retning af ekstremistisk materiale. Eksempelvis kan højreekstremistiske hashtags, her #andersbehringbreivik, kombineres med mere gængse hashtags som #europe og #foryoupage (brugerens personlige forside på TikTok), se figur 1.

Dermed forsøger ekstremister at udnytte platformenes algoritmer til at sikre deres opslag større eksponering – også blandt individer, der ikke aktivt fremsøger ekstremistisk indhold. På samme måde søges ekstremistisk indhold spredt ved at anvende referencer til populære musiknumre og aktuelle emner i lignende opslag for igen at udnytte algoritmens tendens til at dele, hvad der aktuelt trender på platformen.



Figur 1: Eksempel på TikTok-opslag med hashtags.

En række teknologier (se boks nedenfor) gør det samtidigt muligt hurtigt at skabe materiale, som engagerer brugere og mindsker risikoen for at blive udelukket af moderatører. Det medfører en øget risiko for, at den gennemsnitlige bruger af onlineplatforme eksponeres for uønsket ekstremistisk materiale.

CTA vurderer, at den enkelte bruger ofte hurtigt affejer ekstremistisk indhold blot ved at scrolle videre frem for

at melde indholdet til platformenes moderatører. Dermed forlænges ekstremistisk indholds online levetid.

CTA vurderer, at denne adfærd i kombination med massespredning medvirker til at skabe større kendskab til ekstremistiske budskaber. Dynamikken kan som nævnt med tiden rykke ved modtagernes etiske og sociale grænser for hvad, der opfattes som acceptabel adfærd og potentielt medvirke til en radikaliseringsproces.

ONLINETEKNOLOGIER OG KOMMUNIKATIONSTEKNIKKER



Ekstremister anvender en række onlineteknologier og kommunikationsteknikker til at skabe og redigere materiale samt til at fremme engagement hos brugere:

Bots betegner automatiserede brugerkonti, se nærmere forklaring på side X. På onlineplatforme kan bots anvendes af ekstremister til *hurtig spredning, deling eller gen deling (re-sharing) af materiale*. Samtidig tilbyder bots et ekstra lag af anonymitet mellem afsender og modtager af ekstremistiske budskaber.

Kunstig intelligens som fx sprogmodellen bag Chat-GPT kan anvendes til *at skabe nye tekster samt til at oversætte* eller forenkle tekster med ekstremistiske budskaber, der er skrevet på andre sprog, eller som på anden vis er svært tilgængelige.

Generativ AI er en form for kunstig intelligens, der kan generere nyt og komplekst indhold ved brug af algoritmer og store datamængder. Ekstremister kan bruge generativ AI til ubesværet og *hurtigt at skabe nyt visuelt materiale* designet til at engagere brugere på sociale medier. Teknologien kan samtidig sløre de ekstremistiske budskaber og dermed vanskeliggøre moderation, eksempelvis ved at skjule eller modificere ekstremistiske symboler og indarbejde dem grafisk i landskabsbilleder. Det er også muligt at skabe virkelighedstro men falsk materiale, som bakker

op om ekstremistiske narrativer og dermed styrker den ekstremistiske dagsorden. Dette kan anvendes til at styrke konspirationsteoretiske narrativer og misinformation.

Gamification er en teknik, der bruges til at formidle budskaber ved at *påvirke brugerens adfærd og holdninger med design og teknikker kendt fra spilgenre*. I en ekstremistisk kontekst kan bl.a. brugeraktivering, belønning og highscorelister medvirke til at skabe indlevelse og engagement hos brugere, som potentielt kan komme i kontakt med ekstremistiske fællesskaber uden i første omgang at være bevidste om det.

Gamification eksisterer i mange former, fx når ekstremister bygger kopier af en koncentrationlejr i spillet Minecraft og publicerer optagelser af spillet på onlineplatforme, eller når ekstremistiske forestillinger udleveres i computerspil og på samme vis publiceres. Det er indhold, der skaber mange interaktioner og med sine populærkulturelle referencer taler til et publikum langt ud over ekstremisternes egne rækker.

Gamification er i flere tilfælde set anvendt af gerningsmænd bag terrorangreb i Vesten, som har beskrevet deres mål med terminologi hentet fra spil – fx som såkaldte *achievements*, der i spilverdener udløser en belønning.

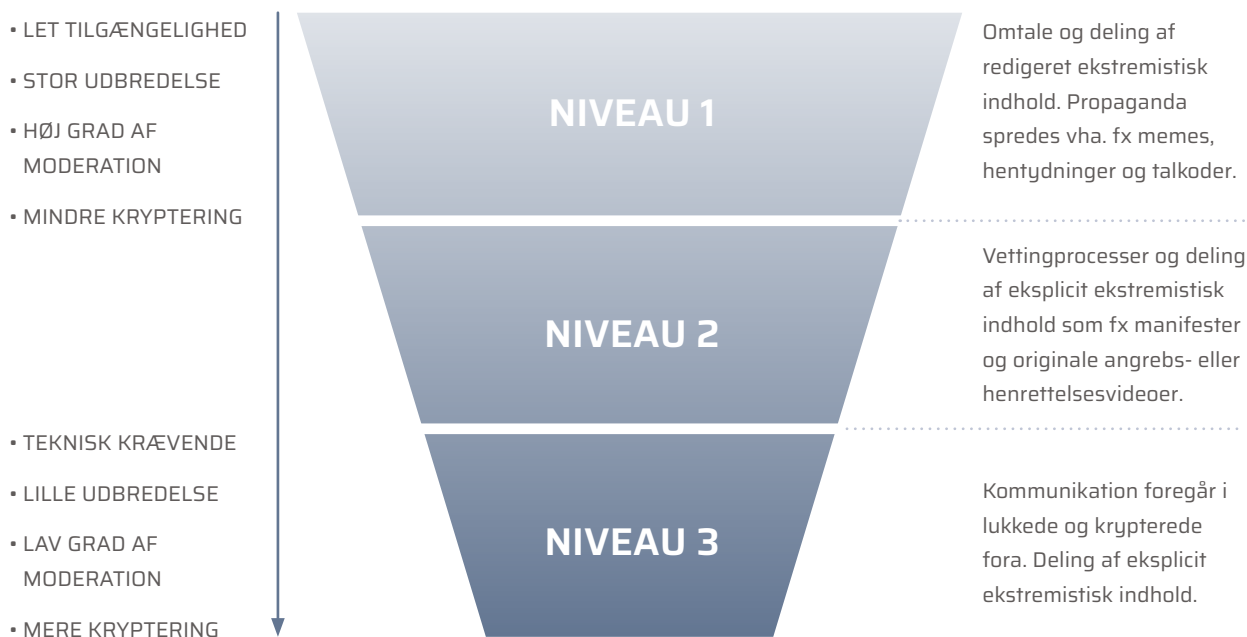
Rekruttering via onlineplatforme

Ekstremisters rekrutteringsproces kan beskrives som en "tragt", hvori individer gradvist bevæger sig mod mere eksplicit ekstremistisk indhold og mere lukkede grupper. Onlineplatforme ændrer ikke denne dynamik, men tilbyder udvidede muligheder. Overordnet bliver rekruttering lettere, mindre ressourcekrævende, mere anonymt og dermed mindre risikabelt. Samtidig får rekrutteringen større rækkevidde, idet onlinefora fungerer på tværs af sociale og kulturelle skel samt landegrænser.

Rekruttering online foregår ikke som en lineær proces, og forløbene er individuelle. Et rekrutteringsforløb kan således veksle mellem kontakt online og offline, bevæge sig mellem niveauerne i tragten eller foregå på flere niveauer simultant. Endelig kan forskellige platforme finde

anvendelse på flere forskellige niveauer i tragten. Nedenstående figur er derfor en generel beskrivelse af processen med fokus på onlineplatformenes rolle.

Store, offentlige og lettilgængelige platforme som fx Facebook, TikTok, Instagram eller YouTube danner ofte rammen for indledende kontakt til ekstremistiske miljøer. Her blandes aktuelle dagsordener med subtile ekstremistiske referencer og budskaber, og de deles med det formål at vække interesse for ekstremistiske narrativer. Ekstremistisk indhold omtales fx i generelle termer eller indgår i redigerede udgaver som memes, i kodesprog eller via brug af emojis, der afhængigt af kontekst kan relateres til ekstremistiske narrativer.



Figur 2: **Vejledende** figur over karakteristika ved onlineplatforme og hvordan de kan udnyttes af ekstremister til rekruttering. I praksis kan alle typer platforme dog optræde i alle niveauer i tragten afhængigt af konkret anvendelse (se bilag for oversigt over platforme).

Brugere der viser interesse for ekstremistisk indhold kan dernæst blive inviteret til andre platforme med mere kryptering og mindre moderation og/eller blive inviteret ind i lukkede onlinegrupper, hvormed de bevæger sig længere ned i tragten. Her foregår mere eksplicit kommunikation om ekstremistiske narrativer, decidede vetingprocesser og deling af uredigeret ekstremistisk indhold såsom bombemanualer og henrettelsesvideoer. Nederst i tragten kommunikerer ekstremistiske grupper internt i krypterede og lukkede fora uden adgang for omverdenen.

CTA vurderer, at denne "tragt"-dynamik forstærkes af platformenes algoritmer, idet de dirigerer brugere til indhold, som ligger i forlængelse af deres tidligere søgninger og dermed potentielt mod tiltagende ekstremistisk materiale.

KOMMUNIKATION PÅ ONLINEPLATFORME



Kommunikationen på onlineplatforme er generelt inddelt i tre niveauer, som går på tværs af mange platforme:

Side/bruger/profil bruges til individuel præsentation af brugeren/profilen.

Kanaler, private eller offentlige, bruges til kommunikation fra én afsender til mange modtagere og giver af senderen fuld kontrol over interaktionen i kanalen.

Grupper, private eller offentlige, hvor en eller flere administratorer styrer et antal medlemmers interaktion efter givne retningslinjer.

Betydning for terrortruslen

Ekstremisters brug af onlineplatforme er ikke ensbetydende med fravær af traditionelle relationer og aktiviteter i fysiske ekstremistiske miljøer. Platformene giver nye muligheder bl.a. i forhold til hastighed og tilgængelighed af ekstremistisk propaganda og adgang til nye fællesskaber, samtidig med at de fungerer parallelt med fysiske aktiviteter og som supplement til disse. Forskning viser, at der sker en sammenkobling af online og offline domæner, der for langt de fleste mennesker ikke længe bliver opfattet som væsensforskellige adskilte "verden".⁴ Handlinger i et domæne sker ofte som reaktion på eller afføder handlinger i det andet – som når man fortsætter en samtale, man har haft fysisk, på en onlineplatform. Det ene domæne erstatter ikke det andet – de er dynamisk sammenflettede.

Udviklingen i onlineplatforme og ekstremisters brug af dem er dynamisk og afhænger bl.a. af den teknologiske udvikling og af platformenes indsatser ift. at fjerne ekstremistisk indhold. Dette gør det vanskeligt at vurdere, hvordan ekstremisters brug af onlineplatforme konkret vil påvirke terrortruslen mod Danmark på længere sigt.

CTA vurderer imidlertid, at brugen af onlineplatforme, som det er beskrevet i nærværende analyse, vil fortsætte. CTA begrundet dette med, at onlineplatformene tilbyder ekstremister en række nye muligheder, bl.a. i forhold til kommunikation og sløring af identitet. På baggrund af ovenstående vurderer CTA, at ekstremisters anvendelse

af onlineplatforme kan medvirke til øget radikaliserings og forsøg på rekruttering til ekstremistiske miljøer, hvilket på sigt kan skærpe terrortruslen fra ekstremistiske grupper, der kan bruge platformene til propaganda og rekruttering, samt individer der bl.a. i onlinefora finder inspiration og legitimering til at gennemføre angreb. Samtidig stiller udviklingerne nye krav til myndighedernes kapacitet til at forebygge og forhindre radikaliserings og ekstremisme.

Spredning af ekstremistisk materiale i mere mainstream onlinemiljøer kan medvirke til, at individer i øget omfang bliver eksponeret for ekstremistiske budskaber. CTA vurderer, at dette potentielt kan radikalisere sårbare personer, herunder unge og mindreårige, der ikke nødvendigvis er opmærksomme på en påbegyndt radikaliseringsproces eller forstår konsekvensen af at tilgå og dele propaganda.

CTA vurderer, at kunstig intelligens i ekstremistisk øjemed for nuværende overvejende bliver brugt til at tilgængeliggøre og lette produktionen af propaganda ved bl.a. at oversætte materiale og producere billed- og videomateriale. På kort sigt kan kunstig intelligens medvirke til, at ekstremistisk materiale bliver spredt i større omfang og omgår indholdsmoderation på onlineplatforme. På længere sigt kan kunstig intelligens anvendes til at fremstille nyt og unikt materiale målrettet et specifikt publikum.

4) Se bl.a. artiklen af Joe Whittaker (2022): "Rethinking Online Radicalization" i *Perspectives on Terrorism*, der sammenfatter forskningen på feltet.

I samspil med en række teknologier og teknikker gør onlineplatforme det samtidig muligt for enkeltpersoner, herunder meget unge aktører, med begrænset arbejdsindsats at massesprede propaganda i et stort antal fora. CTA vurderer, at denne dynamik kan accelerere, fastholde og fremme radikaliserings samt bidrage til opbygning af intention og kapacitet. Ydermere kan det på sigt medføre en øget tendens til deling af brugergenereret propaganda på mainstream platforme som fx TikTok, Instagram, Discord og Roblox, der ikke i udgangspunktet formidler ekstremistisk materiale. Dermed bliver flere unge samt mindreårige personer potentielt eksponeret for ekstremistisk propaganda. Dette kan medvirke til at radikaliserer en bredere personskare samt over tid rykke ved brugernes etiske og sociale grænser for, hvad der opfattes som acceptabel adfærd i forhold til ekstremistiske narrativer og vold.

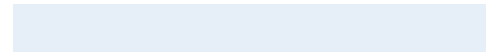
I kraft af at onlinemiljøer ikke er geografisk afgrænsede, giver anvendelsen af onlineplatforme ekstremister i Danmark adgang til internationale ekstremistiske miljøer. Dermed udvides muligheden for inspiration og netværksdannelse i ekstremistiske miljøer på tværs af landegrænser.

Analysens vurderinger ændrer ikke på det overordnede trusselsbillede mod Danmark. For yderligere information om trusselsbilledet se Vurdering af terrortruslen mod Danmark 2024.

Bilag

TYPE	PLATFORME	PRIMÆR ANVENDELSE
Beskedtjenester	Fx Telegram, Discord, Signal, Messenger, WhatsApp	Anvendes til direkte kommunikation i større eller mindre (personlige/private) fora. Der kan kommunikeres fra en til mange i en såkaldt kanal eller i private grupper med adgangsbegrænsning. Tjenesterne kan desuden anvendes til fildeling.
Sociale medier	Fx Facebook, Instagram, X	Anvendes til netværksdannelse, hvilket understøttes af algoritmer, der anbefaler indhold til brugeren. Sociale medier er tænkt som et offentligt sted, men rummer også mulighed for private grupper.
Videodelingsplatforme	Fx YouTube, Tiktok, Twitch, BitChute	Fokus på videodeling fra en afsender til andre. Kommunikationen er styret af afsenderen og foregår som kommentarer til videoer.
Spilrelaterede platforme og spil	Fx Steam, Twitch, Discord, Roblox, Minecraft og en lang række af spil.	Blandet kategori af platforme og spil. Der kan kommunikeres i de platforme, der leverer spil (Steam), der kan kommenteres når der livestreames fra spil (Twitch), der kan chattes under spil (Discord) og endelig er der muligheden for kommunikation i selve spillet - "in-game-chat" (Roblox, Minecraft og en lang række andre spil).
Message/imageboards	Fx Reddit, 4chan, 8chan	Debatfora med mulighed for billed- og fildeling.

Overblik over typer af onlineplatforme anvendt i ekstremistiske miljøer baseret i Danmark. Platformene har i mange tilfælde overlappende funktionalitet og er således kategoriseret ud fra det primære formål.



POLITIETS EFTERRETNINGSTJENESTE & CENTER FOR TERRORANALYSE
ONLINEPLATFORME OG EKSTREMISTISKE MILJØER I DANMARK
UDGIVET: MARTS 2025

Center for Terroranalyse **CTA**



POLITIETS EFTERRETNINGSTJENESTE

KLAUSDALSBOVEJ 1

2860 SØBORG

45 15 90 07 • PET@PET.DK • WWW.PET.DK